

Regulamin konkursu plastycznego pn. „No wypisz, wymaluj – Zygfryd!”

§1

Postanowienia ogólne

1. Konkurs plastyczny pn. „No wypisz, wymaluj - Zygfryd”, zwany jest dalej „Konkuresem”.
2. Konkurs obejmuje stworzenie pracy plastycznej.
3. Organizatorem konkursu jest: Dom Kultury „Wygoda” w Dzielnicy Rembertów m.st. Warszawy zwany dalej Organizatorem.
4. Współorganizatorem konkursu jest Biblioteka Publiczna im. Jana Pawła II w Dzielnicy Rembertów m.st. Warszawy.
5. Czas trwania konkursu ustala się na okres **od dnia 1 czerwca do 15 czerwca 2020 roku**.
6. Wyniki konkursu zostaną opublikowane na stronie internetowej Organizatora, na Facebooku a także wysłane drogą mailową do laureatów konkursu.
7. Konkurs jest współfinansowany przez m.st. Warszawa i realizowany w ramach projektu: „Wolontariusz Zygfryd i tajemnica wielkiego eventu”, .

§2

Przedmiot i cel konkursu

1. Przedmiotem konkursu jest: własnoręczne przygotowanie pracy plastycznej – portretu Wolontariusza Zygfryda z krótkim opisem i przesłanie go w formie zdjęcia lub skanu na adres mailowy: dkwygoda@op.pl z dopiskiem „Konkurs plastyczny – No wypisz , wymaluj – Zygfryd”.
2. Celem Konkursu jest:
 - promocja i przybliżenie idei wolontariatu i zwiększenie świadomości społecznej na temat wolontariatu i jego roli w życiu ludzi;
 - rozwijanie wyobraźni, kreatywności i aktywności twórczej;
 - doskonalenie umiejętności plastycznych,
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania wyróżnionych prac do stworzenia filmiku promocyjnego o wolontariacie.

§3

Warunki uczestnictwa w konkursie

1. Konkurs jest podzielony na następujące kategorie wiekowe:
 - 7-10 lat
 - 11-14 lat
 - 15-18 lat
 - dorośli
2. Do konkursu mogą przystąpić osoby, które zapoznały się z niniejszym regulaminem konkursu i akceptują jego postanowienia oraz prześlą na adres mailowy pracę w terminie i opisz ją zgodnie z załączoną Kartą Zgłoszeniową. Za osoby nieposiadające pełnej zdolności do czynności prawnych oświadczenia składa opiekun prawny.
3. Każdy uczestnik konkursu może przesłać 1 (jedną) pracę.
4. Organizator i współorganizator zastrzegają sobie prawo do opublikowania imienia, nazwiska i informacji o Zwycięzcy konkursu „No wypisz, wymaluj - Zygfryd”
5. Udział w konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.
6. Przesłane prace plastyczne muszą stanowić oryginalną twórczość osoby biorącej udział w konkursie.
Uczestnik ponosi wyłączną odpowiedzialność za naruszenie praw osób trzecich.

§4

Forma prezentacji pracy konkursowej

1. Technika i materiały do wykonania pracy są dowolne.
2. Format pracy jest dowolny.

§5

Miejsce i termin składania prac konkursowych

1. Prace konkursowe (zdjęcia, skany) z krótkim opisem wraz z wypełnioną i podpisaną kartę zgłoszeniową należy przesłać z uwagi na ogłoszony na terenie Polski stan epidemii na adres mailowy Domu Kultury „Wygoda”: dkwygoda@op.pl do dnia 15 czerwca 2020r. z dopiskiem „No wypisz, wymaluj – Zygryd!”. Zdjęcie / skan pracy powinno być opisane w nazwie pliku (imię, nazwisko i wiek).
2. Przesłane prace konkursowe niespełniające wymagań określonych w niniejszym regulaminie, nie będą brane pod uwagę.
3. Uczestnik może zabezpieczyć skan Karty zgłoszenia hasłem, przekazując Organizatorowi hasło w odrębnej wiadomości e-mail.
4. Druk karty zgłoszeniowej stanowi załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.

§6

Ocena, rozstrzygnięcie konkursu i przyznanie nagród

1. Prace oceniać będzie Jury powołane przez Organizatora.
2. Jury dokona wyboru najlepszych prac do dnia 19 czerwca 2020r.
3. Praca konkursowa będzie podlegać ocenie według następujących kryteriów:
 - estetyka wykonania
 - pomysłowość i oryginalność
 - zgodność pracy z tematyką konkursu
4. Jury przyzna nagrody za I, II i III miejsce we wszystkich kategoriach wiekowych wymienionych w pkt. 3.
5. Jury ma prawo nie wyłonić zwycięzców.
6. Jury może przyznać dodatkowe wyróżnienia.
7. Decyzje podjęte przez Jury są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.
8. Wyniki konkursu zostaną opublikowane na stronie internetowej Organizatora i Współorganizatora, na Facebooku oraz przesłane na adres mailowy uczestnika podany w formularzu.

§7

Przetwarzanie danych osobowych

1. Z chwilą złożenia pracy konkursowej Organizator nabywa na zasadzie wyłączności, autorskie prawa majątkowe i prawa pokrewne do nieograniczonego w czasie korzystania i rozporządzenia pracą konkursową zgłoszoną do konkursu przez autora pracy konkursowej.
2. Poprzez zgłoszenie się do konkursu uczestnik lub opiekun prawny uczestnika wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych dostarczony w zgłoszeniu w zakresie: imię i nazwisko, wiek, adres mailowy i numer telefonu przez Dom Kultury „Wygoda” w Dzielnicy Rembertów m.st. Warszawy, z siedzibą w Warszawie przy ul. Koniecpolskiej 14, zwanym Administratorem Danych Osobowych, w celu przeprowadzenia działań związanych z organizacją konkursu „No wypisz, wymaluj - Zygryd”.
3. Podanie danych jest dobrowolne, jednakże jest wymagane do wzięcia udziału w konkursie.
4. Dane będą przetwarzane przez okres trwania konkursu.
5. W sprawach związanych z Państwem danymi oraz ich przetwarzaniem mogą się Państwo kontaktować z Inspektorem Ochrony Danych Osobowych mailowo pod adresem: marcin@axus.pl.
6. Dane osobowe i prace konkursowe mogą być wykorzystywane do celów promocyjnych i udostępnione na

stronach internetowych Organizatora, współorganizatorów, sponsorów, a także w siedzibie Organizatora.

§8

Postanowienia końcowe

1. Zgłoszenie pracy w konkursie jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu, tym samym Uczestnicy konkursu wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych w rozumieniu ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926, z późn.zm.) przez Organizatora w celach prowadzenia konkursu, wyłonienia laureata i przyznania nagrody.
2. Uczestnik zgłaszający pracę wraz z podpisaną Kartą zgłoszenia akceptuje warunki niniejszego Regulaminu.
3. Wszystkie koszty związane z uczestnictwem w konkursie ponosi uczestnik.
4. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie indywidualnie rozstrzyga Organizator.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany treści Regulaminu.